

## TIPI DI DATI ELEMENTARI

Nome	Byte	Descrizione	Range
<b>char</b>	1	carattere o intero di 8 bit.	signed: -128 ... 127 unsigned: 0 ... 255
<b>short</b>	1	intero di 8 bit.	signed: -128 ... 127 unsigned: 0 ... 255
<b>int</b>	2	Intero di 16 bit	Signed: -32768 ... 32767 Unsigned: 0 ... 65535
<b>long</b>	4	intero di 32 bit.	signed: -2.147.483.648 ... 2.147.483.647 unsigned: 0 ... 4.294.967.295
<b>float</b>	4	numero in virgola mobile.	3.4e +/- 38 (7 cifre decimali)
<b>double</b>	8	numero in virgola mobile in doppia precisione.	1.7e +/- 308 (15 cifre decimali)
<b>long double</b>	10	numero in virgola mobile in doppia precisione estesa.	1.2e +/- 4932 (19 cifre decimali)
<b>bool</b>	1	Valori Booleani. Può assumere uno dei due valori: <code>true</code> o <code>false</code> . NOTA: è un tipo aggiunto recentemente allo standard ANSI-C++. Non tutti i compilatori lo accettano.	<b>true or false</b>

S	Caratteristica	Mantissa	float
1	8 bit	23 bit	

S	Caratteristica	Mantissa	double
1	11 bit	52 bit	

S	Caratteristica	Mantissa	Long double
1	15 bit	64 bit	